

Name: _____

Age: _____

ADVENTURE — BEGINS AT — YOUR LIBRARY™

PRINCETON PUBLIC LIBRARY

PRESCHOOL SUMMER

READING 2024

June 15 - August 15

Complete 15 of the 20 early literacy activities to earn prizes, while supplies last.

Prizes available starting July 5. Final day to claim prizes is September 6.

For more information please visit:
princetonlibrary.org/summerreading



SING

Play a song and dance along.

Play a song from the library's "Storytime Songs & Rhymes" webpage.

Make up a song about something you like to do.

Play a musical instrument.

TALK

Define a new word and talk about what it means.

Read a book with no words and tell the story.

At bedtime tell what you did today in forward or backward order.

Go for a walk and talk about what you see, hear, and smell.

READ

Read a book illustrated by Juana Martinez-Neal.

Attend a library storytime.

Point out signs as you drive or take a walk.

Read a book about an animal.

WRITE

Use an Art Box during a visit to the library.

Make a list.

Play with dough or sand.

Write or trace the letters in your name.

PLAY

Share a toy with a sibling or a friend.

Attend Playtime Fun at the library.

Play "I Spy"

Play with or in water.

princeton



FRIENDS and FOUNDATION
PRINCETON PUBLIC LIBRARY

the bent spoon™

JULES
THIN CRUST



Nombre: _____

Edad: _____

LA AVENTURA COMIENZA EN TU BIBLIOTECA™

BIBLIOTECA PÚBLICA DE
PRINCETON

LECTURA DE VERANO
PREESCOLAR 2024

15 de junio - 15 de agosto

Completa 15 de las 20 actividades de alfabetización preescolar para ganar premios (hasta agotar stock).

Los premios estarán disponibles a partir del 5 de julio. El último día para reclamar los premios es el 6 de septiembre.

Para obtener más información, visita:
princetonlibrary.org/summerreading.



SCAN ME



© CSLP

CANTA

Toca una canción y ponte a bailarla.

Toca una canción del "Storytime Songs & Rhymes" (Canciones y Rimas para la Hora del Cuento) de la página web de la biblioteca.

Inventa una canción sobre algo que te guste hacer.

Toca un instrumento musical.

HABLA

Aprende una palabra nueva y explica qué significa.

Lee un libro sin palabras y cuenta la historia.

A la hora de dormir, cuenta lo que hiciste hoy en el orden en el que ocurrió o al contrario.

Sal a caminar y conversa sobre lo que ves, escuchas y hueles.

LEE

Lee un libro ilustrado por Juana Martinez-Neal.

Asiste a La Hora del Cuento (Storytime) de la biblioteca.

Señala los carteles o letreros en la calle cuando estás en el auto o caminando.

Lee un libro sobre un animal.

ESCRIBE

Usa un Art Box (Caja de Arte) cuando visites la biblioteca.

Haz una lista.

Juega con algún tipo de masa o con arena.

Escribe o traza las letras de tu nombre.

TOCA

Comparte un juguete con una hermana, hermano o amigo(a).

Asiste al Playtime Fun (La hora de la Diversión) en la biblioteca.

Juega "Yo veo" (I spy).

Juega con agua o dentro del agua.

